



JVNはFLOSSデベロッパを  
幸せにするか？

鈴木裕信

特定非営利活動法人フリーソフトウ  
ェアイニシアティブ



# バックグラウンド

- ◆ ソフトウェア開発の世界にとびこんで約20年
  - UNIX、とくにBSDをやりたくて会社を選ぶ
  - 後にソフトウェア工学研究所へ
- ◆ フリーソフトウェア
  - 1985年末からGNU Emacsユーザ
- ◆ セキュリティ
  - 1991年ぐらいから
  - JPCERT/CCのブートアップから関係



# 経済産業省告示

- ◆ ソフトウェア等脆弱性関連情報取扱基準
  - 平成16年経済産業省告示第235号



# JVN

- ◆ JPCERT/CCとIPAが共管で行っている脆弱性情報流通の枠組み
  - Japan Vulnerability Note
- ◆ IPA
  - 脆弱性情報のうけつけ
- ◆ JPCERT/CC
  - デベロッパとの窓口



# デベロッパとの窓口

## ◆ デベロッパ対応

- 脆弱性にコンタクト
- 脆弱性対応の情報の受け取り

プロダクトラインに乗っているソフトウェア製品だと  
5W1Hを準備することができる

開発形態は一定の  
枠組みに入る

WHO

WHERE

WHAT

WHY

WHEN

HOW



# FLOSSの開発形態

- ◆ 一人が中心となって開発している
- ◆ グループで開発している
  - チームを作って開発している
  - 緩やかな結びつきで開発が進んでいる



# FLOSSの脆弱性対策の問題

- ◆ 一人が中心となって開発している
  - 誰が開発しているかわからない
  - その人が常にアクティブになっているわけではない



# FLOSSの脆弱性対策の問題

- ◆ 緩やかな結びつきのグループで開発している
  - 中心のない持ち寄り型開発モデルの場合、コンタクト先を探す難しさ
    - しかし誰かは直してくれる
  - 脆弱性情報の管理をどうするか
    - 多数で共有するなら情報が漏れやすいだろう






# FLOSSディストリビュート問題

- ◆ 修正版は公開されるだけではユーザに届かない
  - 流通ステップと開発者は独立した問題
- ◆ オンラインアップデート
  - ディストリビューションに依存する場合は、たぶん楽
  - 自分でコンパイルした場合は？



# FLOSS開発者の懸念

- ◆ 負担の大きさ
  - 時間のプレッシャ
  - 世間からのプレッシャ
- ◆ 重箱の隅をつつき問題
  - 誰も使わないような機能までメンテナンスさせられる
- ◆ 脆弱性流通の手続きの複雑さ
  - NDA問題




# やる気をそぐには十分なインパクト

- ◆ 一人で開発していると誰も相談できない
- ◆ 複数で開発していても誰がリーダーとなりJVNと対応していいかわからない



# FLOSSデベロッパをサポートするには

- ◆ どういうJVNの運用がいいのか
- ◆ 誰がサポートしてあげるのか
- ◆ いったい誰が何をできるのか



# 情報システム等の脆弱性情報の 取扱いに関する研究会

- ◆ 委員として参加
- ◆ 最終報告書2007.6
- ◆ FLOSSのソフトウェア脆弱性流通に対して  
(以前と比較した場合)柔軟な枠組を用意
- ◆ FLOSSコミュニティ側の多様性、自治性を尊重する形で進める必要性があることを会議  
では強調



# コミットメント

- ◆ FLOSSコミュニティ側からコミットメントできる状況は作った
  - でもFLOSSコミュニティ側がコミットメントできないと、当然、元の黙阿弥



# ここ2年のまとめとして

- ◆ ここ2年のまとめとしてFLOSSと脆弱性のシンポジウムを秋ぐらいから年末にかけてやりたい
  - FSIJ, JPCERT/CC, IPAのパネル討論



# 次の活動として

- ◆ セキュリティに関する情報・教育
  - JPCERT/CCやFSIJなどがFLOSS向けにするとよいかも
    - FLOSSデベロッパは必ずしも情報教育を受けているわけではない
    - 教育チャンスを増やす
- ◆ 情報制流通のHOW TOを示す
  - FLOSS向けのストーリーを示すと楽かも